

AN AMERICAN TAIL FIEVEL VA AL OESTE™



HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

MANUAL DE INSTRUCCIONES



SUPER NINTENDO™
ENTERTAINMENT SYSTEM

PAL VERSION

Importado en Europa por Virgin Interactive Entertainment

Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd.



338a Ladbroke Grove
London W10 5AH
ENGLAND

Distribuido en España por Arcadia Software S.A.



Pº Castellana, 52
6ª Planta
28046 Madrid
SPAIN

PRINTED IN JAPAN

AN AMERICAN TAIL FIEVEL VA AL OESTE™



¡GRACIAS!

Al comprar este producto de gran calidad de Hudson Soft, usted ha hecho una buena elección. Gracias por elegir AN AMERICA TAIL: FIEVEL VA AL OESTE™. Para sacarle el mayor partido al juego, recomendamos leer el manual y seguir sus instrucciones y sugerencias.

ADVERTENCIA : POR FAVOR, LEE ATENTAMENTE LA INFORMACION AL CONSUMIDOR Y EL FOLLETO DE INSTRUCCIONES QUE ADJUNTAMOS CON ESTE PRODUCTO ANTES DE UTILIZAR TU CONSOLA, VIDEOJUEGO O ACCESORIO NINTENDO®.

LICENSED BY

Nintendo

NINTENDO®, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™, THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS DESIGNATED AS "TM" ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

Hudson Soft® is a trademark of Hudson Soft Co., Ltd.
AN AMERICAN TAIL - FIEVEL VA AL OESTE™
© & © 1991 Universal City Studios, Inc. & Amblin Entertainment, Inc.
All Rights Reserved.
Licensed by MCA/Universal Merchandising, Inc.
©1994 Hudson Soft Co., Ltd.



ESTE SELLO ES TU SEGURO DE QUE NINTENDO HA APROBADO LA CALIDAD DE ESTE PRODUCTO. BUSCA SIEMPRE ESTE SELLO CUANDO COMPRES VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA ASEGURARTE UNA COMPLETA COMPATIBILIDAD CON TU SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.



Indice

La historia	3
Prepárate para el ajuste de cuentas •	4
Cómo usar el controlador	5
La pantalla del juego	6
Los escenarios	7
Los enemigos	8
Los jefazos de fin de nivel	9
Artículos	10
Consejos y sugerencias	12



La Historia

América: la tierra de las oportunidades. La familia Mousekewitz llega llena de sueños y esperanzas, y dispuesta a comenzar una nueva vida. Tanya sueña con ser cantante y Fievel quiere llegar a ser un gran sheriff como su héroe, Wylie Burp. Pero pronto descubrirán que, al otro lado de la valla, el queso no siempre es Roquefort. Aquí viene el gato R. Waal con sus historias sobre las oportunidades que ofrece el Oeste, la tierra donde gatos y ratones trabajan juntos para construir una ciudad ideal. Seducidos por la utopía que les promete el gato R. Waal, la familia Mousekewitz decide encaminarse hacia el Oeste, sin sospechar que las verdaderas intenciones del gato son: ¡CONVERTIRLOS EN HAMBURGUESAS DE RATON! Cuando Fievel se tropieza con el secreto del gato R. Waal, se lanza a salvar a su familia. ¿Podrá derrotar, con tu ayuda, al intrigante gato y así salvar a su familia de ser servida con mostaza y patatas fritas?





Prepárate para el ajuste de cuentas



Cómo utilizar el controlador



1. Asegúrate de que el interruptor de tu Super Nintendo Entertainment System está apagado.
2. Mete el cartucho de juego FIEVEL VA AL OESTE en la ranura de la SNES según indica el manual.
3. Enciende el interruptor.
4. Aparecerá una breve demostración. Pula el botón START para saltártela y comenzar el juego.

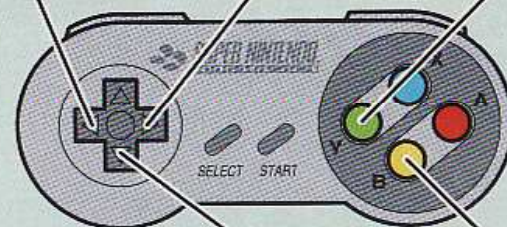
MOVERSE A LA IZQUIERDA



MOVERSE A LA DERECHA



DISPARAR



BAJAR



SALTAR





La pantalla del juego

Intentos

Se dice que los gatos tienen siete vidas, sin embargo nuestro amigo es un ratón y, por tanto, sólo tiene tres. Pero no te preocupes, porque si Fievel recoge los iconos de 1-up puede hacerse con vidas extra para enfrentarse en un tiroteo con la pandilla de felinos. **ATENCIÓN:** cuando Fievel se queda sin corazones, pierde una vida.

Intentos El reloj



El reloj

Recuerda que, para salvar a su familia, Fievel debe llegar a Río Verde antes de que el gato R. Waul los convierta en hamburguesas dentro de su ratonera gigante. Así que ojo al tiempo, porque Fievel sólo tiene tres minutos para despejar cada nivel.



Los escenarios

Escenario

1



NUEVA YORK

La pandilla del gato R. Waul está pisándole los talones, así que Fievel debe luchar a brazo partido para escapar atravesando las calles de Nueva York.

Escenario

2



EN LAS ALCANTARILLAS

Fievel logra despistar a la pandilla colándose por una alcantarilla, pero ahora debe enfrentarse a los peligros que acechan en las alcantarillas de Nueva York.

Escenario

3



UNA VUELTA EN TREN

Al salir de las alcantarillas, Fievel debe alcanzar el tren que lleva a su familia.

Escenario

4



A TRAVES DEL DESIERTO

Fievel se cae del tren y debe echarle mucho coraje para atravesar el desierto.

Escenario

5



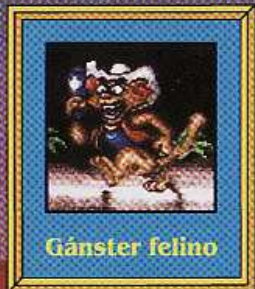
RIO VERDE

El duelo final con el gato R. Waul. ¿Podrá Fievel vencer al intrigante gato y sacar a su familia de la ratonera gigante?

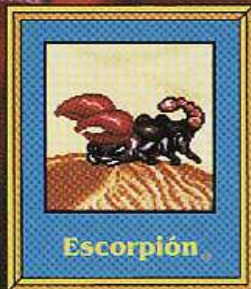




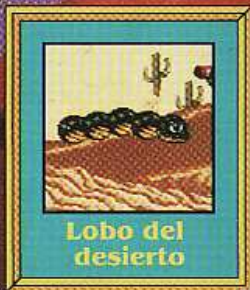
Los Enemigos



Gánster felino



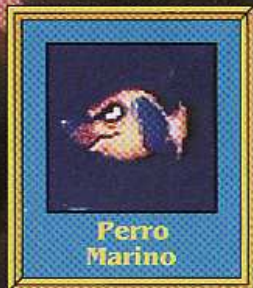
Escorpión



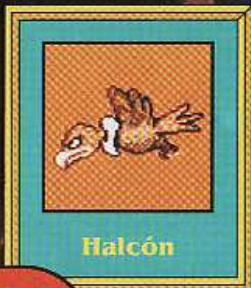
Lobo del desierto



Murciélagos



Ferrocarril Marino



Halcón



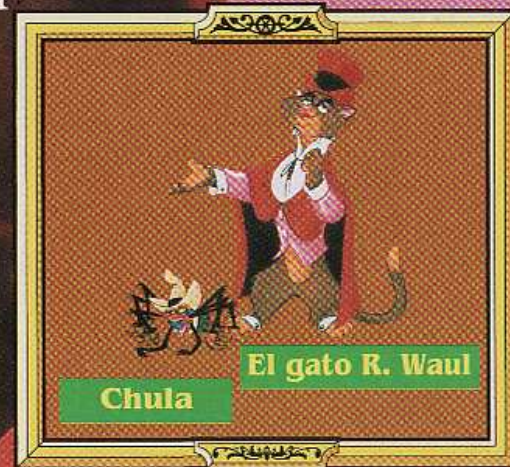
Cráneos de vaca



Serpientes



Los jefazos de fin de nivel



Chula

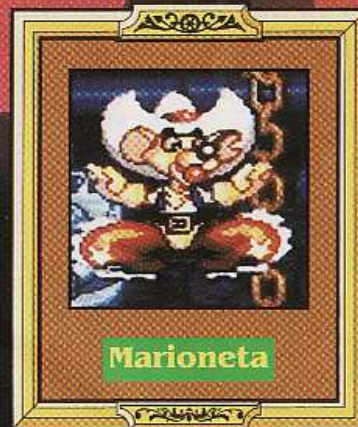
El gato R. Waul



Halcón gigante



La cosa de un solo ojo



Marioneta



Artículos



Hace que tu pistola de aire comprimido se convierta en una de agua.



Hace que tu pistola de aire comprimido lance ráfagas de disparos.



Hace que tu pistola de agua lance chorros de agua.



Añade cinco monedas a la cantidad total.



Recupera un corazón.



Añade un corazón extra hasta un máximo de cinco, o rellena los que tienes a medias.



Concede la invencibilidad temporal.

Artículo especial



1 up

Añade una vida extra





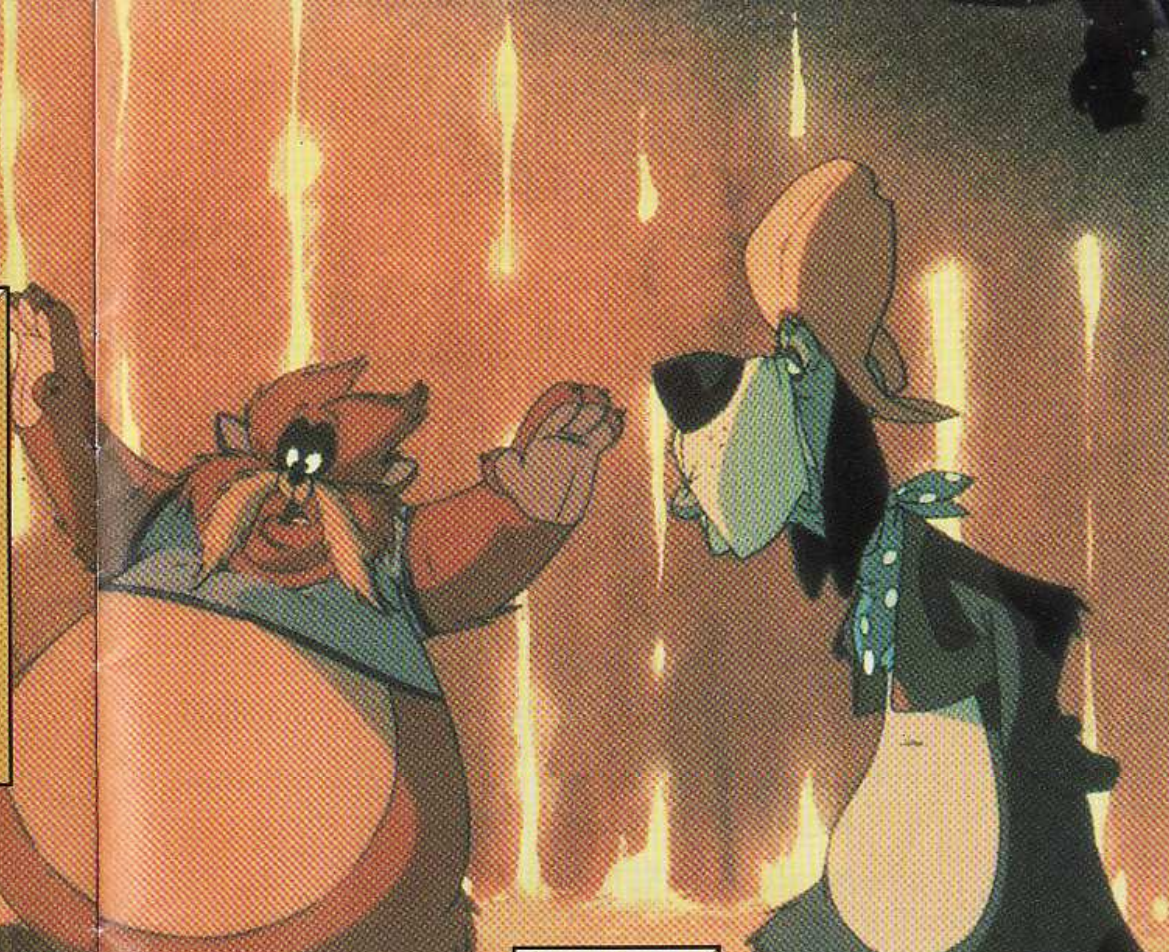
Consejos y sugerencias



Recoge cien monedas y recibirás una vida extra.

Apunta a la cabeza de tus enemigos.

Aunque no puedas coger una pistola de agua en el escenario con bloques en llamas, habrá otra escondida en alguna parte.



Para apuntar mejor a tus enemigos puedes subirte de un salto a las plantas rodadoras y a las ruedas.

Asegúrate de que recoges los iconos de Wylie Burp, te permitirán comenzar desde ese punto después de haber fallado un intento.





GARANTIA LIMITADA

Super Nintendo Entertainment System GAME PAKS

Este producto está garantizado por un período requerido por la ley de su país. Esto no afecta los derechos propios establecidos por la ley.

**Virgin Interactive
Entertainment
(Europe) Ltd.**

338a Ladbroke Grove
London W10 5AH
ENGLAND

The Virgin logo, written in a stylized red script font.